

Draußenspiele



Mein Baum, dein Baum (Naturerlebnisspiel)

An einem schönen Platz im Wald finden sich die Mitspieler*innen in Zweier- oder Dreiergruppen zusammen. In jeder Gruppe bekommt eine Person die Augen verbunden (alternativ: Augen schließen oder eine Mütze über die Augen ziehen). Die Person wird von den anderen im Team ein, zweimal im Kreis gedreht und dann zu einem Baum geführt. Nun ertastet sie mit verbundenen Augen die Beschaffenheit des Baumstamms und versucht, sich diese einzuprägen. Wenn sie so weit ist, wird sie wieder zurück an den Ausgangsort geführt. Dort werden die Augen geöffnet und die Suche beginnt: Welcher Baum war es, der mit verbundenen Augen ertastet wurde? Die Teammitglieder helfen bei der Aufklärung nur soweit gewünscht. Dann werden die Rollen getauscht.

Wichtig: Die Teammitglieder sorgen für die Sicherheit und warnen vor herabhängenden Zweigen und Stolperstellen.

Geeignet für: Kinder ab 4 Jahren und ihre Eltern, Spieldauer: 20 Min.



Feuer-Wasser-Blitz (Bewegungsspiel)

Benötigt wird ein abgegrenzter Platz mit verschiedenen, gut definierbaren Elementen. Die Spielleitung ruft ein Kommando und die Kinder führen daraufhin die nötige Handlung aus. Mögliche Kommandos sind:

- Feuer:** Es brennt! Gut, dass alle wissen, wo der Sammelpunkt ist. Schnell laufen alle Kinder zu der benannten Stelle (z.B. an einem Schild, einer Wegkreuzung o.ä.).
- Wasser:** Überschwemmung – Das Wasser kommt! Alle müssen schleunigst irgendwo draufklettern (z.B. Baumstumpf, einzeln liegender Baumstamm, Bank).
- Blitz:** Ein Gewitter ist aufgezogen. Jeder hockt sich hin und macht sich möglichst klein, um nicht vom Blitz getroffen zu werden.
- Sonne:** Alle bleiben stehen und wenden ihr Gesicht mit geschlossenen Augen der Sonne zu. Einfach kurz mal die Sonne genießen.

Geeignet für: Kinder ab 4 Jahren und ihre Eltern, Spieldauer: 10-20 Min.



Zauberer (Spiel für den Weg)

Zunächst wird beim Wandern ein besonders schöner Stock als Zauberstab gesucht. Mit dem Zauberstab lassen sich die Kinder in die verschiedensten Dinge verwandeln, wie zum Beispiel in Autos, Lokomotiven, Flugzeuge, Vögel, Schnecken usw. Die Kinder müssen sich dann so fortbewegen, wie die Dinge, in die sie verzaubert wurden, also so tun als würden sie fahren, fliegen, kriechen usw.

Der Zauberstab kann aber noch mehr: Er kann alternativ auch den Boden verzaubern, auf dem die Kinder laufen. Sie bewegen sich dann so als wäre es zum Beispiel glatt, klebrig, heiß, nass, als ginge es steil bergab oder bergauf usw.

Die Rolle des Zauberers kann getauscht und ebenfalls von den Kindern übernommen werden.

Geeignet für: Kinder ab 3 Jahren und ihre Eltern, Spieldauer: 10-15 Min.



Am 21.03.2024 ist der „Tag des Waldes“ – Eine gute Gelegenheit rauszugehen und die Natur zu erleben. Und mit Spiel und Spaß wird der nächste Waldspaziergang noch interessanter. Der Deutsche Wanderverband hat tolle Anregungen für Draußenspiele zusammengestellt. Eine kleine Auswahl findet sich hier auf dem Flyer. Weitere Ideen und Anregungen gibt es über den QR-Code bzw. unter: <https://www.wanderverband.de/wandern/wandern-mit-kindern/draussenspiele>

Die Stadtverwaltung wünscht viel Spaß beim Erleben und Bewegen in der Natur!



Volkmarshaus
Stadt mit Herz und Weitblick